

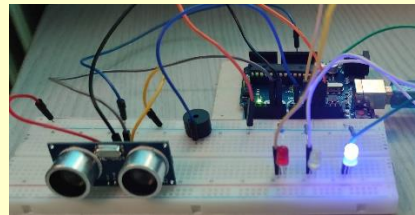
ΟΜΙΛΟΣ ΡΟΜΠΟΤΙΚΗΣ – ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΥ

Υπεύθυνος ομίλου:	Μάριος Ξένος ΠΕ86 Πληροφορικής
Αριθμός μελών:	12
Επιλογή μελών:	Αν οι ενδιαφερόμενοι/νες είναι περισσότεροι/ες από 12 θα γίνει ηλεκτρονική κλήρωση με βάση τη σειρά προτίμησης
Ημέρα ομίλου:	Τετάρτη
Τάξεις:	Από όλες τις τάξεις

Σκεφτόμαστε, Παίζουμε, Δημιουργούμε

Στον Όμιλο Ρομποτικής - Προγραμματισμού:

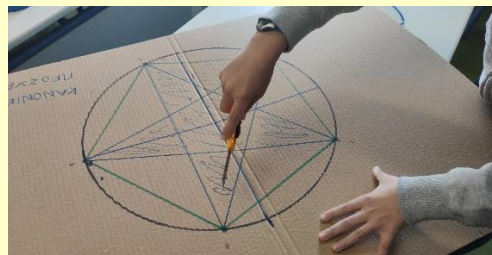
- Σκεφτόμαστε ομαδικά και σχεδιάζουμε ρομποτικές κατασκευές
- Δίνουμε «ζωή» στις κατασκευές μας μέσω προγραμματισμού



- Επιλύουμε αυθεντικά προβλήματα
- Δοκιμάζουμε, ελέγχουμε, παίζουμε με τις δημιουργίες μας
- Συνδυάζουμε τέχνη και τεχνολογία (STEAM)

Τα μέλη του Ομίλου μας θα μπορούν να:

- Αναγνωρίζουν και επιλύουν τεχνολογικά θέματα
- Εξηγούν τον τρόπο λειτουργίας αυτοματισμών της καθημερινής ζωής
- Προγραμματίζουν αξιοποιώντας βασικές αρχές αλγορίθμων



- Χρησιμοποιούν αισθητήρες και μοτέρ σε «έξυπνες» κατασκευές
- Ελέγχουν και βελτιώνουν τις κατασκευές τους

Για τις ανάγκες του ομίλου θα αξιοποιηθεί η πλατφόρμα Arduino

