

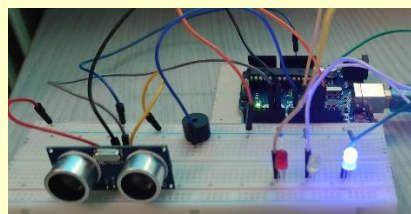
## ΟΜΙΛΟΣ ΡΟΜΠΟΤΙΚΗΣ – ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΥ

Υπεύθυνος ομίλου:	Μάριος Ξένος ΠΕ86 Πληροφορικής
Ημέρα ομίλου:	Τετάρτη
Τάξεις:	Από όλες τις τάξεις

### Σκεφτόμαστε, Παίζουμε, Δημιουργούμε

#### Στον Όμιλο Ρομποτικής - Προγραμματισμού:

- Σκεφτόμαστε ομαδικά και σχεδιάζουμε ρομποτικές κατασκευές
- Δίνουμε «ζωή» στις κατασκευές μας μέσω προγραμματισμού



- Επιλύουμε αυθεντικά προβλήματα
- Δοκιμάζουμε, ελέγχουμε, παίζουμε με τις δημιουργίες μας
- Συνδυάζουμε τέχνη και τεχνολογία (STEAM)

### Τα μέλη του Ομίλου μας θα μπορούν να:

- Αναγνωρίζουν και επιλύουν τεχνολογικά θέματα
- Εξηγούν τον τρόπο λειτουργίας αυτοματισμών της καθημερινής ζωής
- Προγραμματίζουν αξιοποιώντας βασικές αρχές αλγορίθμων



- Χρησιμοποιούν αισθητήρες και μοτέρ σε «έξυπνες» κατασκευές
- Ελέγχουν και βελτιώνουν τις κατασκευές τους

Για τις ανάγκες του ομίλου θα αξιοποιηθεί η πλατφόρμα Arduino

